

**UCHWAŁA NR LIX/481/2023
RADY GMINY TWORÓG**

z dnia 11 września 2023 r.

w sprawie ustalenia sposobu sprawienia pogrzebu przez Gminę Tworóg

Na podstawie art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t. j. Dz.U. z 2023 r. poz. 40 ze zm.), w związku z art. 17 ust. 1 pkt 15, art. 44 ustawy z dnia 12 marca 2004 r. o pomocy społecznej (t. j. Dz.U. z 2023 r. poz. 901)

Rada Gminy Tworóg uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Ustalić sposób sprawienia pogrzebu przez Gminę Tworóg.
2. Pogrzeb może być sprawiony jako pogrzeb tradycyjny lub pogrzeb z kremacją zwłok.
3. Jeśli nie sprzeciwia się to woli zmarłego odnośnie sposobu pochowania, albo jeśli wola zmarłego w powyższym zakresie nie jest znana i nie zachodzą ku temu inne przeszkody, albo też stan zwłok uniemożliwia sprawienie pogrzebu tradycyjnego pogrzeb sprawia się jako pogrzeb z kremacją zwłok.
4. Zakres usług pogrzebowych obejmuje podstawowe czynności niezbędne do sprawienia pochówku przy zachowaniu zasady poszanowania zwłok. Do czynności wchodzących w zakres usług pogrzebowych należą:
 - 1) w przypadku pogrzebu tradycyjnego – przygotowanie zwłok do pogrzebu, dostarczenie trumny, przechowywanie zwłok w domu pogrzebowym lub chłodni, zapewnienie przewozu zwłok, zapewnienie miejsca na cmentarzu, wykopanie, zakopanie oraz uformowanie i oznaczenie grobu, zakup wiązanki kwiatów.
 - 2) w przypadku kremacji zwłok – przygotowanie zwłok do kremacji, dostarczenie trumny, przechowywanie zwłok w domu pogrzebowym lub chłodni, zapewnienie przewozu zwłok, zapewnienie miejsca na cmentarzu, kremacja, zapewnienie urny i jej pochowanie oraz oznaczenie grobu, zakup wiązanki kwiatów.
5. Pochówku dokonuje się na cmentarzach położonych na terenie Gminy Tworóg.

§ 2.

Traci moc Uchwała Nr IX/37/11 Rady Gminy Tworóg z dnia 28 marca 2011 roku w sprawie ustalenia zasad sprawienia pogrzebu przez Gminę Tworóg.

§ 3.

Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Tworóg.

§ 4.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodnicząca Rady Gminy
Tworóg

Beata Czierpka